

PRAVILNIK NATJECANJA

Zadnja promjena: 14.12.2018.

1. Opće odredbe

DANU media d.o.o. Zagreb, Koranska ulica 2, 10 000 Zagreb (u daljnjem tekstu: organizator natjecanja) organizira interaktivno natjecanje „Lino figurice skupi i nagrade pokupi“ koje počinje **17. i traje do 23.12.2018.**, na portalu Ringeraja.hr (www.ringeraja.hr).

2. Tko može sudjelovati?

U natjecanju sudjeluju svi registrirani korisnici portala ringeraja.hr. U natjecanju ne mogu sudjelovati zaposlenici organizatora natjecanja i sponzora te članovi njihovih užih obitelji, kao ni administratori ringeraja.hr foruma. Ako organizator prilikom provjere podataka dobitnika dnevnih ili ukupnih nagrada utvrdi da je došlo do povrede ovog pravila, nagrada se dodjeljuje sljedećem natjecatelju na odgovarajućoj klasifikaciji/listi, a koji je sudjelovao u skladu s pravilima. Sudjelovanje se uvjetuje članstvom na portalu **www.ringeraja.hr**. U natjecanju mogu sudjelovati i strani državljani pod uvjetom da prilože adresu u Republici Hrvatskoj na koju će biti dostavljene osvojene nagrade.

3. Prijava za natjecanje

Sudjelovanjem u nagradnoj igri natjecatelj ne preuzima dodatne obaveze ili ograničenja sadašnjih općih uvjeta korištenja portala Ringeraja.hr, također ima pravo istupiti iz natjecanja, odbiti nagradu tako da posebna prijava za sudjelovanje nije potrebna, ali sudionik mora biti registriran i prijavljen član na portalu kako bi se snimili osvojeni bodovi.

4. Dokument natjecanja

Organizator natjecanja će od petka, 14.12. početi pozivati sve članove portala Ringeraja.hr da aktivno sudjeluju u natjecanju, putem vijesti u uredničkom mailingu, objavom na Facebook stranici, i članku na portalu. Portal će otvoriti 17.12.2018. poseban microwebsite sa svim informacijama o natjecanju uključujući i pravila.

Natjecanje će početi u ponedjeljak, 17. prosinca 2018. u 8:00 h ujutro, a završit će u nedjelju, 23. prosinca 2018. u 23:59 h.

Glavni cilj natjecatelja je prikupiti što više bodova i osvojiti dnevnu ili ukupnu nagradu. Bodovi se mogu prikupljati pronalaskom parova Lino ~~Viber sticker~~[figurica](#), koje će u obliku memory igre tijekom natjecanja biti prikazane na stranicama portala Ringeraja.hr.

Svaki dan natjecanja, natjecatelj počinje sa 0 bodova, a bodovi svih 7 natjecateljskih dana se zbrajaju, tako da korisnik u svakom trenutku može vidjeti ukupan broj svojih bodova. Natjecateljski dani su:

ponedjeljak, 17.12.2018. (između 08:00 i 23:59)

utorak, 18..12.2018. (između 00:00 i 23:59)

srijeda, 19.12.2018. (između 00:00 i 23:59)

četvrtak, 20.12.2018. (između 00:00 i 23:59)

petak, 21.12.2018. (između 00:00 i 23:59)

subota, 22.12.2018. (između 00:00 i 23:59)

nedjelja, 23.12.2018. (između 00:00 i 23:59)

Natjecatelji se svakog natjecateljskog dana trude dostići određeni rang u dnevnim aktivnostima:

- Svakodnevna klasifikacija u kategoriji od prikupljenih bodova za skupljanje parova u memory igri Lino

Ako je natjecatelj prvi na listi, s najviše skupljenih bodova, toga dana osvaja dnevnu nagradu (nagrade natjecanja su prikazane u Točki 6. Pravilnika), svaki natjecatelj u toku natjecanja može osvojiti samo jednu nagradu dnevno.

Natjecatelji će moći u bilo kojem trenutku pristupiti ažuriranim informacijama o trenutnom poretku najboljih natjecatelja u svim pojedinačnim kategorijama natjecanja. Na istom mjestu natjecatelji će također dobiti informacije o trenutnoj dnevnoj klasifikaciji i podatke o prikupljenim bodovima.

Podaci o dnevnom broju bodova, natjecatelju će u svakom trenutku (uz prethodnu prijavu na portalu) biti dostupni u kontroli natjecanja, koja će se nalaziti na vidnom mjestu, na desnom rubu zaslona ili portala. Kontrola će pružiti uvid u posljednjih 50 aktivnosti koje su korisniku donijele bodove (vrijeme aktivnosti, naziv aktivnosti i osvojeni bodovi).

Svi dobitnici će nakon završetka natjecanja (između 27. i 30.12. 2018.) putem portala biti pozvani od organizatora natjecanja da dostave svoje osobne podatke koji su potrebni organizatoru radi dostavljanja, odnosno preuzimanja nagrade (ime i prezime, adresu, broj telefona). Slanje nagrada od strane organizatora natjecanja i njegovih partnera (sponzora) započet će najranije 2.1.2019. godine. Ovisno o vrsti nagrade, neke će dostaviti organizator/sponzor a neke će se preuzeti kod partnera (sponzora).

5. Lista aktivnosti, koje donose bodove

Sljedeća tablica navodi sve aktivnosti koje natjecatelju donose bodove u dnevnoj klasifikaciji. Svaka aktivnost je kratko objašnjena.

Lino memory igra Tijekom natjecateljskog perioda svi posjetitelji na portalu bit će obaviješteni i memory natjecanju koje je u tijeku te preusmjeravani na stranicu natjecanja. Natjecatelj će skupljanjem svih parova skuplja bodove (potrebno je biti prijavljen na portalu), a svaka završena memory igra nosi 10 bodova. Dnevno se može skupiti neograničen broj bodova	10 bodova
Lino memory igra – najbrže vrijeme Svaki natjecatelj koji završi memory igru u najbržem vremenu do tada, osvojiti će dodatnih 5 bodova	5 bodova

6. Nagradni fond

Dnevne nagrade

Svaki dan natjecanja bit će nagrađen 1 natjecatelj koji prikupi najviše bodova skupljanjem parova odnosno završetkom memory igre.

Sustav bodovanja i rangiranja natjecatelja se vrši, uzimajući u obzir rangiranje svakog natjecateljskog dana kao i informacije je li pojedinac već osvojio dnevnu nagradu ili ne. Ako natjecatelj prikupi dovoljno bodova da se kvalificira kao pobjednik u dvije ili tri kategorije automatski će biti nagrađen s najvišom kategorijom, dok njegovo mjesto u preostalim kategorijama zauzima natjecatelj, koji je bio iza njega. Svakog dana će biti nagrađen 1 natjecatelj.

Svaki natjecatelj može osvojiti najviše jednu dnevnu nagradu. To znači da nakon osvajanja nagrade, natjecatelj u klasifikacijskim tablicama više neće biti među dobitnicima dnevnih nagrada, bez obzira na to ima li dovoljan broj bodova.

Glavna nagrada:

Glavnom nagradom bit će nagrađen natjecatelj s najviše odigranih igara u svih 7 dana natjecanja.

Dnevna nagrada:

Podravka Lino poklon paket (PL)

Glavna nagrada:

Veliki Lino poklon paket (VPL)

Raspodjela dnevnih nagrada

Dan/kategorija	Memory igra
Pon	PL
Uto	PL
Sri	PL
Čet	PL
Pet	PL
Sub	PL
Ned	PL

7. Dostava i preuzimanje nagrada

Organizatori će nakon završetka natjecanja (između 27. i 30.12. 2018.) sve pobjednike pozvati da dostave svoje osobne podatke (ime, prezime, broj telefona i adresa za isporuku (u obzir dolaze samo adrese u HR); adresa nije potrebna ukoliko se nagrada preuzima u prostorijama sponzora).

Ukoliko se pobjednik u roku od 14 dana ne odazove na poziv organizatora, tj. ne dostavi sve tražene informacije, smatra se da se odrekao nagrade, tako da organizator istom može slobodno raspolagati.

Ako se dobitnik nagrade nalazi izvan Hrvatske treba navesti ime i prezime i adresu osobe u HR koja će preuzeti nagradu. Nagrade se ne šalju izvan HR.

8. Prikupljanje i korištenje podataka

Organizator će prikupljene podatke u vezi s Natjecanjem koristiti samo za svrhe za koje su dobiveni, te ih čuva u skladu sa važećim propisima.

Sudionik, njegov skrbnik ili zakonski zastupnik može u bilo koje vrijeme opozvati svoj pristanak za korištenje osobnih informacija dobivenih u natjecanju za izravne marketinške svrhe.

Dobitnici nagrada dozvoljavaju organizatoru natjecanja da objavi njihov nadimak na portalu, sa namjenom obavještanja o rezultatima, kao i radi promocije natjecanja.

DHM-Danu mediji d.o.o. Zagreb

Zagreb, 145. prosinca, 2018.