

Правилник за натпреварот

1. Општи одредби

Дану Медиа довел Скопје (во натамошниот текст: организаторот на натпреварот) е домаќин на интерактивен онлајн натпревар "Лино наградна игра", кој ќе се одржи помеѓу 14.03.2016 и 18.03.2016 година, на интернет страницата Рингераја.мк (www.ringeraja.mk)

2. Кој може да учествува?

Во натпреварот имаат право да учествуваат сите регистрирани членови на Рингераја.мк. Натпреварот не е отворен за вработените во ДАНУ МЕДИА. Доколку при проверка на податоците за победниците на награди се увиди дека постои повреда на оваа одредба, наградите ќе се распределат на следниот натпреварувач, по претходно утврдена класификација, а кој учествувал во согласност со правилата.

3. Пријава за учество

Со учество во натпреварот членот нема никакви дополнителни обврски или ограничувања на употребата на општите услови на порталот Рингераја.мк, а исто така, има право да се повлече од натпреварот, или да ја одбие освојената награда. Посебно барање за учество во натпреварот не е потребно. Натпреварувачот мора да биде најавен на порталот за да може да му се забележат освојените поени.

4. Тек на натпреварот

Организаторот неколку дена однапред ќе ги повика сите членови на порталот Рингераја.мк активно да учествуваат во натпреварот. На порталот ќе биде отворена и нова рубрика со сите информации во врска со натпреварот, вклучувајќи ги и правилата. Натпреварот официјално ќе започне во понеделник 14 март 2016 година во 8 часот наутро, а ќе заврши во петок, 18 март 2016 година, во 15:00 часот.

Главната цел на натпреварот е да се соберат што повеќе поени и да се освои некоја од дневните награди. Натпреварувачите ќе собираат поени преку играње на играта Меморија - собирање парови од сликички на спонзорот – колку повеќе се игра играта толку повеќе поени се собираат.

Секој ден од натпреварот, натпреварувачот започнува со 0 поени во дневна класификација.

Денови на натпреварот се:

- Понеделник, 14.03.2016
- Вторник, 15.03.2016
- Среда, 16.03.2016
- Четврток, 17.03.2016
- Петок, 18.03.2016

Натпреварувачите се натпреваруваат секој ден за да постигнат одреден ранг во дневните задачи, на следен начин:

- Дневна класификација на сите собрани поени, тој ден

Ако натпреварувачот се пласира меѓу првите 3 натпреварувачи во дневната класификација добива дневна награда (погледни 6. точка – Награден фонд). Секој натпреварувач во текот на натпреварот може да добие само една дневна награда. Натпреварувачите ќе имаат можност во секој момент од денот да пристапат до ажурираните податоци за моменталната состојба, во сите поединечни категории на натпреварот на (Лино наградна игра > Резултати).

На истото место ќе добиете информации за Вашата актуелна класификација. Податоците за дневниот збир на поени, исто така ќе бидат на располагање во контролорот на играта, кој ќе биде лоциран на видливо место во десниот агол на порталот, односно екранот.

Истиот контролор ќе обезбеди увид во последните 50 активности кои им донеле поени на натпреварувачите (време на активност, наслов на активност и заработени поени). Сите добитници по завршувањето на натпреварот (викендот по 18ти март, 2016 година) должни се да испратат податоци по е – пошта (име и презиме, број на телефон и адреса на живеење) на организаторот. Испраќањето на наградите од организаторот и неговите партнери се очекува да започне по собирањето на сите адреси.

5. Листа на активности кои носат поени

Во следната табела се наоѓаат активностите кои на натпреварувачите им носат поени во дневната и вкупната класификација. Секоја активност е кратко објаснета.

Лино игра меморија Во текот на натпреварувањето посетителите на порталот ќе може да ги пронаоѓаат точните парови во играта меморија (потребно е да сте пријавени на порталот), секоја завршена игра меморија носи 10 бодови. Дневно може да се соберат неограничен број на бодови.	10 бодови
Лино меморија – најбрзо време Секој кој ќе ја заврши играта победувајќи го својот рекорд, добива дополнителни 5 бодови.	5 бодови

6. Награден фонд

Дневни награди за поединци - Секој ден од натпреварот ќе бидат доделени награди на 3 натпреварувачи со најмногу собрани бодови. Сите дневни награди се идентични.

- На бодувањето и рангирањето на натпреварувачите ќе се земе во предвид и хиерархијата, односно класификацијата на натпреварувачот во секој ден (највисоко класифициран ќе биде оној натпреварувач со највеќе собрани бодови од Лино меморија, како и податокот дали натпреварувачот веќе освоил дневна награда или не.
- Секој натпреварувач може дневно да освои само една награда. Ова значи дека по освојувањето на било која секојдневна награда, конкурентот нема да се најде два пати меѓу натпреварувачите кои освоиле награда, без оглед на тоа дали има доволен број на поени.

Дневните награди ги доделува нашиот спонзор Лино, а тоа се

- III награда – пакет производи
- II награда – пакет производи и Лино плишано мече
- I награда – пакет производи, Лино плишано мече и Лино ќебенце.

7. Собирање и употреба на податоците

Собраните лични податоци во врска со натпреварот ќе се користат само за целите за кои се добиени и ќе се чуваат во согласност со важечкото законодавство. Со цел за обезбедување повисок степен на корисничко искуство, корисниците можно да треба да инсталираат дополнително колаче. Корисникот ќе биде известен и ќе биде побарана дозвола. Без авторизација на колачето, тоа не се инсталира, а со тоа ни дополнителната функционалност на системот. Учесникот, неговиот законски застапник или полномошник, во секое време може да се откаже од согласноста за употребата на лични информации, заради цели на директен маркетинг.