

1. Opšte odredbe

Danu media d.o.o. Beograd, Jedrenska 2A/9, 11109 Beograd (u nastavku: organizator takmičenja) organizuje interaktivni konkurs » USKRŠNJA AVANTURA« koji će trajati između 11. 4. i 15. 4. 2020. na portalu Ringeraja.rs (www.ringeraja.rs).

2. Ko može da učestvuje?

U takmičenju imaju pravo da učestvuju svi registrovani korisnici portala Ringeraja.rs. U takmičenju nemaju pravo da učestvuju zaposleni u Danu media doo Beograd, kao i saradnici organizatora takmičenja (administrator). Ukoliko se prilikom provere podataka dobitnika nagrada, ustanovi da je došlo do kršenja ovog pravila, nagrada/nagrade će se podeliti sledećem takmičaru prema prethodno ustanovljenoj klasifikaciji, a koji je učestvovao u skladu sa pravilima. Učestvovati mogu i korisnici van Srbije, ali se nagrada šalje na adresu u Srbiji.

3. Prijava za učestvovanje

Učestvovanjem u takmičenju registrovani korisnik ne preuzima dodatne obaveze ili ograničenja sadašnjih opštih uslova korišćenja portala Ringeraja.rs, takođe ima pravo da istupi iz takmičenja ili da odbije nagradu. Posebna prijava za učestvovanje nije potrebna.

4. Dokument takmičenja

Organizator takmičenja će pozvati sve članove portala Ringeraja.rs da aktivno učestvuju u takmičenju putem objave na Facebook stranici, kao i članka na portalu. Na portalu će biti objavljena posebna rubrika sa svim podacima o takmičenju, uključujući i pravila.

Takmičenje će zvanično početi u subotu 11. aprila 2020. u 00 časova, a završiće se u sredu 15. aprila 2020. u 24.00 h. Takmičenje će trajati u ovom periodu svakodnevno, 24 sata bez prekida.

Glavni cilj takmičara je da prikupe što više bodova i osvoje neku od nagrada. Takmičari osvajaju bodove svojim aktivnostima na portalu (spisak aktivnosti koje se boduju vidite ispod) kao i sakupljanjem ikona sponzora, koje će se u toku trajanja takmičenja nasumično pojavljivati na stranicama portala Ringeraja.rs, čime se povećava mogućnost da se osvoji nagrada.

Takmičari će moći u svakom trenutku da pristupe ažuriranim informacijama o trenutnom poretku najboljih takmičara u delu Rezultati. Na istom mestu takmičar će dobiti i informacije o trenutnoj dnevnoj ili ukupnoj klasifikaciji. Podaci o dnevnom i ukupnom broju bodova, takmičaru će u svakom trenutku biti dostupni u kontroli takmičenja, koja će se nalaziti na vidnom mestu, na desnoj strani portala, odnosno ekrana. Ta ista kontrola će pružiti uvid u poslednjih 50 aktivnosti koje su korisniku donele bodove (vreme aktivnosti, naziv aktivnosti i osvojeni bodovi).

Svi pobednici će nakon završetka takmičenja (od 18. 4. do 24. 4. 2020.) putem poruke na Ringeraji, dobiti poziv od organizatora konkursa da dostave lične podatke (ime, prezime, broj telefona i adresa u Srbiji), a koji su potrebni organizatoru radi dostavljanja nagrade.

5. Lista aktivnosti, koje donose bodove

1. Registracija na portal donosi 20 bodova
 2. Prijava na portal donosi dnevno jednom 5 bodova
 3. Otvaranje nove teme na forumu donosi 10 bodova
 4. Pisanje komentara na forumu donosi 5 bodova
 5. Ulaz u Moja Ringeraja donosi dnevno jednom 3 boda
 6. Prijava za newsletter - kalendar trudnoće (samo novo prijavljeni) donosi 25 bodova
 7. Prijava za newsletter - kalendar razvoja deteta (samo novo prijavljeni) donosi 25 bodova
 8. Prijava za editorial newsletter (samo novo prijavljeni) donosi 10 bodova
 9. Ikona sponzora - tokom takmičenja, na portalu će se pojavljivati slučajne ikone sponzora koje će takmičari moći da sakupljaju klikom na ikonu. Za svaku sakupljenu ikonu sponzora, takmičar dobija 1 bod
- Dodatni bodovi - za svakih 100 sakupljenih ikona sponzora takmičar dobija 50 bonus bodova
- Specijalna nagrada – osvaja je korisnik koji pronađe i sakupi specijalnu ikonu sponzora

1 IGRAJ SE ikona Tokom takmičenja, na portalu će se pojavljivati slučajne ikone Sponzora – IGRAJ SE, koje će takmičari moći da sakupljaju tako što će kliknuti na njih (uz prethodnu prijavu na portalu). Za svaku ikonu sponzora, takmičar dobija 1 bod.	1 bod
Dodatni bodovi Za svakih 100 sakupljenih IGRAJ SE ikona, sponzor takmičarima daruje 50 bonus bodova.	50 bodova
Specijalna IGRAJ SE ikona Specijalna IGRAJ SE ikona ne donosi bonus bodove, već korisniku koji je pronađe i sakupi donosi specijalnu nagradu.	Nagrada

6. Nagradni fond

Biće podeljeno ukupno 25 sjajnih nagrada

Glavne, Specijalne i Dnevne nagrade

Glavna nagrada (5 ukupno)

Glavne nagrade se dodeljuju takmičarima koji su sakupili najviše bodova u ukupnom plasmanu tokom pet dana takmičenja. Nagrađuje se 5 takmičara. Svaki od njih dobija po jednu glavnu nagradu, prema redosledu plasmana:

Glavne nagrade su:

1. Fotorama igra Monster buster
2. Fotorama igra Magične zvezde
3. Fotorama igra Monster buster
4. Fotorama igra Magične zvezde
5. Fotorama igra Monster buster

Specijalne nagrade (5 ukupno)

Specijalne nagrade automatski osvajaju korisnici koji pronađu i sakupe Specijalnu IGRAJ SE ikonu - koja se tokom takmičenja može pronaći po jednom dnevno, u toku svakog od 5 takmičarskih dana. Svaki takmičar može da osvoji najviše jednu specijalnu nagradu.

Specijalna nagrada je Pocket titans robot

Dnevne nagrade (15 ukupno)

Svakog dana takmičenja biće nagrađena po 3 takmičara sa najviše sakupljenih bodova prema dnevnoj klasifikaciji. Svaki takmičar može da osvoji najviše jednu dnevnu nagradu. To znači da posle osvajanja dnevne nagrade, takmičar u klasifikacionim tabelama neće više biti među dobitnicima dnevnih nagrada, bez obzira na to da li ima dovoljan broj bodova. Takmičar nastavlja takmičenje za glavnu ili specijalnu nagradu.

Dnevna nagrada je Kekilou lutka, single

Nijedna nagrada ne može se zameniti za bilo koju drugu nagradu ili novac.

Organizator zadržava pravo da ne dodeli nagradu ako utvrdi da se dobitnik ponašao suprotno pravilima takmičenja. U ovom slučaju, organizator sa nagradom slobodno raspolaže ili može odrediti drugog pobednika.

Dobitnik ima pravo da odbije nagradu, a ukoliko se to dogodi, organizator sa nagradom slobodno raspolaže ili može odrediti drugog pobednika. Pobednik koji odbije nagradu nema pravo na alternativne nagrade.

Korisnici koji su u nekom od prethodna 4 takmičenja sa sakupljanjem ikonica osvojili nagrade, nemaju mogućnost osvajanja nagrada u aktuelnom takmičenju sa ikonicama.

7. Dostava i preuzimanje nagrada

Organizator će nakon završetka takmičenja (od 18. 4. do 24. 4. 2020.) sve dobitnike pozvati da dostave svoje lične podatke (ime, prezime, broj telefona i adresa u Srbiji). Dobitnicima će nagrade biti poslate na adresu, o trošku sponzora, nakon završetka vanrednog stanja.

Ukoliko se dobitnik u roku od 8 dana ne odazove na poziv organizatora, tj. ne dostavi sve tražene informacije, smatra se da se odrekao nagrade, tako da organizator istom može slobodno raspolagati.

8. Prikupljanje i korišćenje podataka

Organizator takmičenja se obavezuje, da će podatke prikupljene u toku takmičenja, upotrebiti isključivo za namene takmičenja, i da će ih koristiti u skladu sa zakonom. Ukoliko je radi pružanja kvalitetnije usluge korisniku računara potrebno instalirati dodatnu funkciju, korisnik će biti obavešten i upitan za dozvolu. Bez izričite dozvole, funkcija neće biti instalirana u sklopu dodatne funkcionalnosti sistema.

Učesnik, njegov staratelj ili zakonski zastupnik može u svakom trenutku povući svoju saglasnost za upotrebu ličnih informacija prikupljenih tokom takmičenja.

Dobitnici nagrada dozvoljavaju organizatoru takmičenja da objavi njihovo korisničko ime na portalu, sa namenom obaveštavanja o rezultatima, kao i radi promocije takmičenja.

Danu media d.o.o. Beograd, 9. 4. 2020.